



# Voorwaarden voor deelname

## Algemeen

Hack de Valse Start staat open voor iedereen. Er zijn geen kosten aan deelname verbonden. Wij verwachten alleen een actieve bijdrage aan de dag om met open data meer inzicht te krijgen in kansenongelijkheid.

Tijdens Hack de Valse Start komen programmeurs, data-analisten, wetenschappers en het onderwijs samen om met open data analyses te maken en toepassingen te bouwen die bijdragen aan inzicht in kansenongelijkheid in het onderwijs.

Aanwezig zijn mogen daarvoor alle databronnen gebruiken die beschikbaar zijn, zolang hun eindproduct maar bijdraagt aan het doel: meer of beter inzicht, signalering of monitoring aangaande kansenongelijkheid in het onderwijs. Er ligt een focus op toepassingen die op een duurzame wijze bijdragen aan één van de drie challenges. Een toepassing die dus ook na de hackathon ingezet kan worden binnen of buiten de overheid.

Je kan je als team van maximaal 5 personen of alleen aanmelden voor de hackathon. Op de dag zelf kun je ook een team vormen met anderen. De organisatie kan je daarbij helpen. Het staat je vrij om voor de hackathon een bestaand project verder te ontwikkelen of een totaal nieuw project te starten. Uiteraard mag je voorwerk doen, precies om die reden publiceren we al datablogs.

Voorwaarde voor het winnen van een prijs is wel dat je minimaal één open dataset gebruikt om kansenongelijkheid in het onderwijs inzichtelijker en controleerbaarder te maken. Het staat je vrij om je eigen open databronnen te kiezen en te combineren met andere databronnen.

Er is in totaal 8.000 euro beschikbaar als prijzengeld. Per challenge wordt het winnende team gewaardeerd met €1.500, daarnaast wordt er uit deze drie een dagwinnaar gekozen die daar bovenop nogmaals €1.500 wint. Er zijn ook 4 waarderingsprijzen beschikbaar à €500,-. Voor de jongeren (2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> klas middelbare school) is er een aparte prijs beschikbaar.



## Verwachte producten

Het product van de hackathon dient de vragen in de challenges voldoende te beantwoorden. Je dient je toepassing te pitchen en de mogelijkheden ervan te laten zien aan de jury om kans te maken op een van de prijzen.

Je toepassing dient uiteraard te voldoen aan geldende wetgeving. Het winnen van een prijs is uitgesloten voor mensen die direct of indirect betrokken zijn bij de organisatie van Hack de Valse Start. De jury bepaalt tijdens Hack de Valse Start welke teams of personen de geldprijzen winnen.

## Voorkeur voor open source

Wij houden van open source toepassingen. Zo kan samengewerkt worden aan apps en leren we van elkaar. We moedigen jullie aan om open source toepassingen te bouwen, maar dit is geen voorwaarde. Kennis en inzichten vergaard tijdens de hackathon die direct antwoord geven op de challenges, zoals analyse en dataverbanden, zijn vrij te gebruiken voor de gemeente Amsterdam en het ministerie van OCW.

Als je deelneemt aan Hack de Valse Start ga je wel akkoord dat jouw naam, teamnaam, de naam van de toepassing en een screenshot van jouw toepassing gedeeld worden ten behoeve van communicatie rondom de hackathon.

## Criteria en randvoorwaarden op een rij

### Randvoorwaarden voor meedingen naar de prijzen:

- Open data: De gebouwde toepassing maakt gebruik van een of meerdere open databronnen of open datasets, data mag ook via scraping verkregen zijn.
- Draagt bij aan doelstelling: De gebouwde toepassing draagt bij aan meer of beter inzicht, signalering of monitoring aangaande kansengelijkheid in het onderwijs. Dit mag ook op een ludieke of creatieve wijze plaatsvinden. De voorkeur gaat uit naar toepassingen die op een duurzame wijze bijdragen aan de doelstelling, dus na de hackathon ook nog ingezet gaan of kunnen worden.

- **Verwacht product:** Het product van de hackathon dient op zijn minst één van de vragen van de challenges voldoende te beantwoorden. De toepassing mag daadwerkelijk werken, daarmee toont het team aan dat hun concept realistisch is. Het mag een mobiele toepassing zijn, app, web-toepassing, een analyse (tool) en zelfs een game.
- **Legaal:** De toepassing dient uiteraard te voldoen aan geldende wetgeving
- **Product van de hackathon:** De gemaakte toepassing is grotendeels gemaakt tijdens de hackathon. Dus het mag niet al een bestaande toepassing zijn die al op de plank lag. Het mag echter wel een bestaand product zijn dat tijdens de hackathon uitgebreid is.
- **Organisatie is uitgesloten van deelname:** De prijs kan alleen uitgereikt worden aan deelnemers die niet werkzaam zijn bij de organiserende organisaties. Zij mogen echter wel hun app pitchen, maar dingen niet mee naar de geldprijzen.

## De jury beoordeelt aan de hand van de volgende criteria de gemaakte toepassingen:

- **Impact:** Wat is de te verwachten impact van de toepassing? Gaat deze daadwerkelijk bijdragen aan beter inzicht, signalering of monitoring? Voorziet de toepassing in een behoefte en is er een markt voor de toepassing? Zo ja, voor welke doelgroep: overheid, onderwijs, ouders, hulpverleners? Is de toepassing zelfs wellicht economisch rendabel voor de makers, kunnen zij hier geld mee verdienen? Impact is het belangrijkste criterium.
- **Creativiteit:** in hoeverre is de gemaakte toepassing creatief, innovatief of getuigt deze van out of the box denken?
- **Technische complexiteit:** In hoeverre getuigt de gemaakte toepassing van technisch vakmanschap? Is de gemaakte toepassing technisch complex te maken of hebben ze op een complexe wijze databronnen gecombineerd.